

Projenin Adı	TOKAT KODLUYOR											
Projenin Sahibi	İL MEM											
Ortaklar	OKULLAR											
Projenin Gerekçesi	<p>Bilgi ve teknolojiye yaşanan hızlı gelişmeler insanların hayatını çok boyutlu etkilemekte, bireylerin bilişim çağı olan 21.yüzyıl ihtiyaçlarına cevap verebilecek şekilde yetiştirilmesi daha fazla önem kazanmaktadır. Problem çözme, yaratıcı ve analitik düşünme vb. gibi becerilerle bilgisayar gelişmenin ve üretmenin bir aracı olarak kullanabilmek için kod yazmanın öğrenilmesi önemlidir. Kod yazmanın küçük yaşta öğrenildiği bilinmekte ve bu alanda birçok gelişmiş ülkede çalışmalar yapıldığı görülmektedir.</p> <p>Çocuklarımızın kod okuryazarlığını kavraması ülkemizin gelişmesine ivme kazandıracaktır. Bu anlamda bilim ve teknolojiye sürdürülebilir başarıyı yakalamamız gerekliliğinden hareketle hedefimiz, öğrencilerimize kod yazmayı sevdirerek kod okuryazarlığını kazandırmak ve çağımız beklentilerine cevap verecek bireyler yetiştirmektir.</p>											
Projenin Amaçları	<p>Projemizin amacı; Tokat ilindeki öğrencilerin kod yazma becerilerini artırarak yazılım geliştirmelerini sağlamak ve bu alanda kamu/özel sektörün ihtiyaçlarını karşılayacak donanıma sahip, yeni fikirleri değer yaratan çıktılara dönüştüren, “ÜRETEN” bireyler yetiştirmektir.</p>											
Başlama Tarihi	21.10.2019											
Projenin Süresi	Sürdürülebilir											
Hedef gruplar	Tüm öğrenciler											
Beklenen Sonuçlar	<p>Kodlama yarışması Okul bazlı kodlama etkinlikleri 21. yy becerilerinin kazandırılması</p>											
Temel Faaliyetler	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Faaliyet</th> <th>Zaman</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Merkez ve ilçemizde ilkokul ve ortaokul öğrencilerimizin kullanacağı 2 adet kodlama atölyesinin kurulması</td> <td>ARALIK/OCAK</td> </tr> <tr> <td>2. Anaokullarında kodlama saatlerinin düzenlenmesi</td> <td>1. ve 2. dönem</td> </tr> <tr> <td>3. Kodlama atölyelerinde aktif görev alabilecek Bilişim Teknolojileri öğretmenleri eğitimci eğitimi verilmesi</td> <td>OCAK/ŞUBAT</td> </tr> <tr> <td>4. Kodlama alanında Okul yöneticisi ve bilgisayar öğretmenlerine seminer</td> <td>MART</td> </tr> </tbody> </table>	Faaliyet	Zaman	1. Merkez ve ilçemizde ilkokul ve ortaokul öğrencilerimizin kullanacağı 2 adet kodlama atölyesinin kurulması	ARALIK/OCAK	2. Anaokullarında kodlama saatlerinin düzenlenmesi	1. ve 2. dönem	3. Kodlama atölyelerinde aktif görev alabilecek Bilişim Teknolojileri öğretmenleri eğitimci eğitimi verilmesi	OCAK/ŞUBAT	4. Kodlama alanında Okul yöneticisi ve bilgisayar öğretmenlerine seminer	MART	
Faaliyet	Zaman											
1. Merkez ve ilçemizde ilkokul ve ortaokul öğrencilerimizin kullanacağı 2 adet kodlama atölyesinin kurulması	ARALIK/OCAK											
2. Anaokullarında kodlama saatlerinin düzenlenmesi	1. ve 2. dönem											
3. Kodlama atölyelerinde aktif görev alabilecek Bilişim Teknolojileri öğretmenleri eğitimci eğitimi verilmesi	OCAK/ŞUBAT											
4. Kodlama alanında Okul yöneticisi ve bilgisayar öğretmenlerine seminer	MART											

	verilmesi	
		ŞUBAT/HAZİRAN
	1. Kodlama ve robotic Oyun Yarışması	MAYIS
	2. Yaygınlaştırma afiş, Tanıtım Faaliyetleri	1. Dönem/2.Dönem
Projenin Maliyeti	Atölye 100.000 yarışmasa 50.000	
Ayrıntılı Bütçe Dökümü		
Beklenen Finansman Kaynakları	Valilik ve Bakanlık	
İş Takvimi		
Vatandaşın Ne İşine Yarayacak		
Tokatlı Hemşehrilerimize ve Tokat'a Ne Değer Kazandıracak		